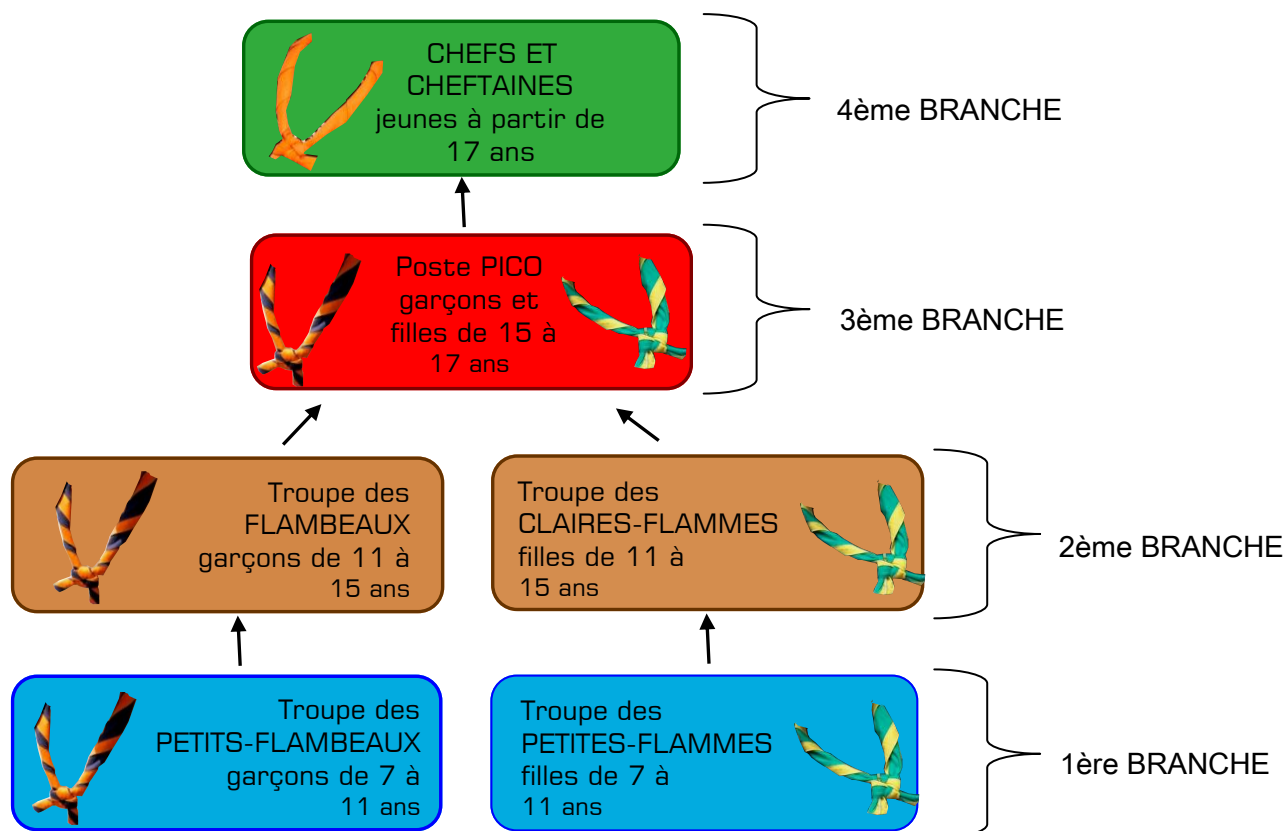


TRANCHES D'ÂGE DU GROUPE DES FLAMBEAUX LAUSANNE



ABRÉVIATIONS ET MOTS SPÉCIFIQUES

CDF : Cercle-Du-Feu, moment prévu pour discuter de notre foi et en apprendre plus sur Dieu et Jésus.

PACCIF : Papier, Allumettes, Crayon, Couteau, Imperdable, Ficelle. Le matériel qu'il faut toujours avoir sur soi.

Patrouille et sizaine : Sous groupe au sein des troupes. Patrouille pour la 2^{ème} branche, sizaine pour la 1^{ère}.

CP et sCP : Chef de patrouille et sous chef de patrouille, coachent leurs patrouillards et leur préparent des activités.

Patrouillards : Participants faisant partie d'une patrouille sans être CP ou sCP.

Uniforme : Foulard et chemise dont les couleurs sont spécifique à la troupe du participant (voir ci-dessus).

PA : Postes d'actions. Rôle spécifique à un domaine que les participants peuvent choisir d'exercer.

Carré : Formation pour se réunir au début de chaque activité. Moment où l'on fait les cris de patrouilles.

Gamel Trophy : Traditionnel concours de cuisine sur feu de bois en patrouille, en 2^{ème} branche.

Progression : Temps spécialement consacré à l'apprentissage de nombreuses connaissances scouts et bibliques.

ABQS : Animaux du Bois de Quat'sous. Pédagogie et système de progression propre à la 1^{ère} branche.

RAID : Marche d'environ trois jours durant le camp d'été 2^{ème} branche.

ASVD et MsdS : Association du Scoutisme Vaudois et Mouvement scout de Suisse.

BRFE : Brigade Romande des flambeaux de l'Évangile, regroupe les 14 groupes de Flambeaux de Suisse.

AG : Assemblée générale du groupe (une fois par année, concerne tous les membres et leurs parents)

Comité : Organe de soutien du groupe composé de représentants d'églises locales et de parents de participants.

Loi scout : Composée de 10 « conseils de vie » que chaque scout du monde entier est encouragé à respecter.

Promesse : Engagement que les participants de 2^{ème} ou 3^{ème} branche peuvent choisir de prendre et qui consiste à promettre de faire son possible pour servir Dieu, aider son prochain et obéir à la loi scout.

CT et CTA : Chef de troupe et chef de troupe adjoint. Ils sont responsables du bon fonctionnement des troupes.

1^{ER} CP : Nouveau chef qui fait des stages pour choisir dans quelle troupe il voudra être responsable.

QM : Quartier Maître. Chef responsable du matériel du groupe, donne divers coups de mains au groupe.

CG et CGA : Chef de groupe et chef de groupe adjoint. Veillent au fonctionnement général du groupe.

CC et CCA : Chef de camp et chef de camp adjoint. Dirigent la préparation des camps d'été.